

Welcome!

NEWPORT CITY CENTER REVITALIZATION PLAN

OPEN HOUSE #2
APRIL 3, 2025



PLAN DE PROYECTO DE CENTRO DE REHABILITACIÓN DE LA CIUDAD DE NEWPORT

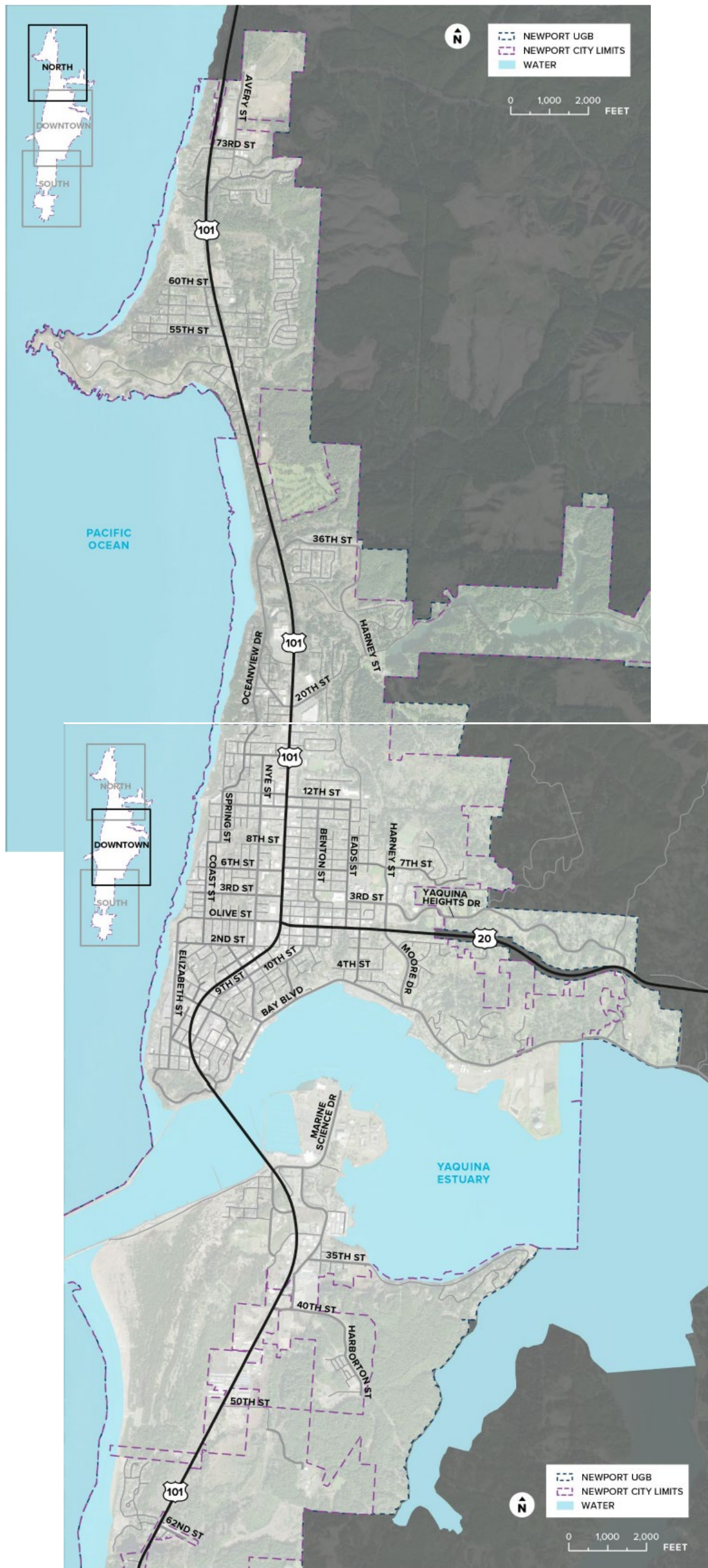
3 DE APRIL DE 2025

¡Bienvenida!

Where do you live?

Place a dot
where you
live.

Coloca un
punto donde
vives.

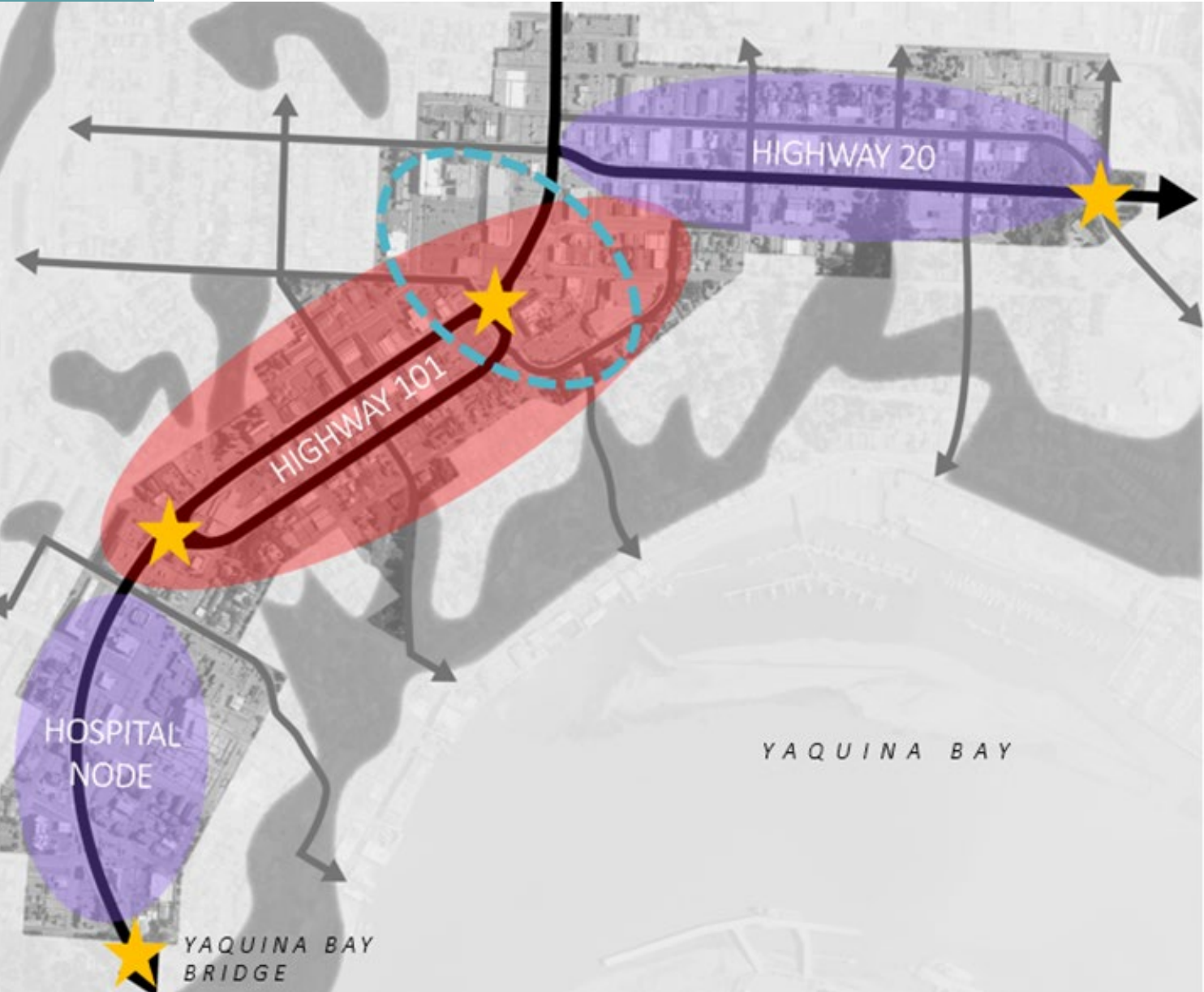


¿Dónde vive?

Project Purpose

The City of Newport is working to improve and strengthen livability, business and traffic patterns in the city center. To achieve this, we're considering changes to Highway 101's route through the city center, as well as new policies, regulations and financial incentives to encourage desired development and redevelopment.

- CENTRAL BUSINESS DISTRICT
- URBAN MIX (ODOT)
- GOVERNMENT CENTER
- STEEP SLOPES
- HIGHWAY 101/20
- KEY CONNECTIONS
- GATEWAYS



La Ciudad de Newport está en una misión para mejorar la habitabilidad, negocios y tráfico en el centro de la ciudad. Para lograr esto, estamos considerando cambios en la ruta de Highway 101 a través del centro de la ciudad, así como nuevas políticas, regulaciones e incentivos financieros para motivar el desarrollo y remodelación deseada.

- DISTRITO COMERCIAL CENTRAL
- MEZCLA URBANA (ODOT)
- CENTRO DE GOBIERNO
- CUESTA INCLINADA
- AUTOPISTA 101/20
- CONEXIONES CLAVES
- ENTRADAS

Propósito del proyecto

Background

The Urban Renewal District was created in 2015 to generate funding to revitalize the City Center area, including creating conditions that support additional housing.

- The focus of this planning effort will be within 2-3 blocks of US 20 and US 101 (from the east entrance to the City, west to the US 20/US 101 intersection, and then south to the Yaquina Bay Bridge).
- The Newport Transportation System Plan (TSP) July 2022 evaluated three options improving US 101 in downtown Newport, two involved forming one-way couplets with the existing US 101 and SW 9th Street (long and short options), and one approach retained the highway in its current alignment with bicycle facilities being added to SE 9th Street.
- After considering technical aspects of each option and public feedback, the City Council dropped the long couplet from further consideration and approved the TSP with the other two approaches as potentially viable options.

The US 101 and US 20 transportation solutions presented this evening were selected by the project Citizen Advisory Committee, Planning Commission, and City Council based on feedback from the public and consultants following the initial round of community outreach (fall 2024).

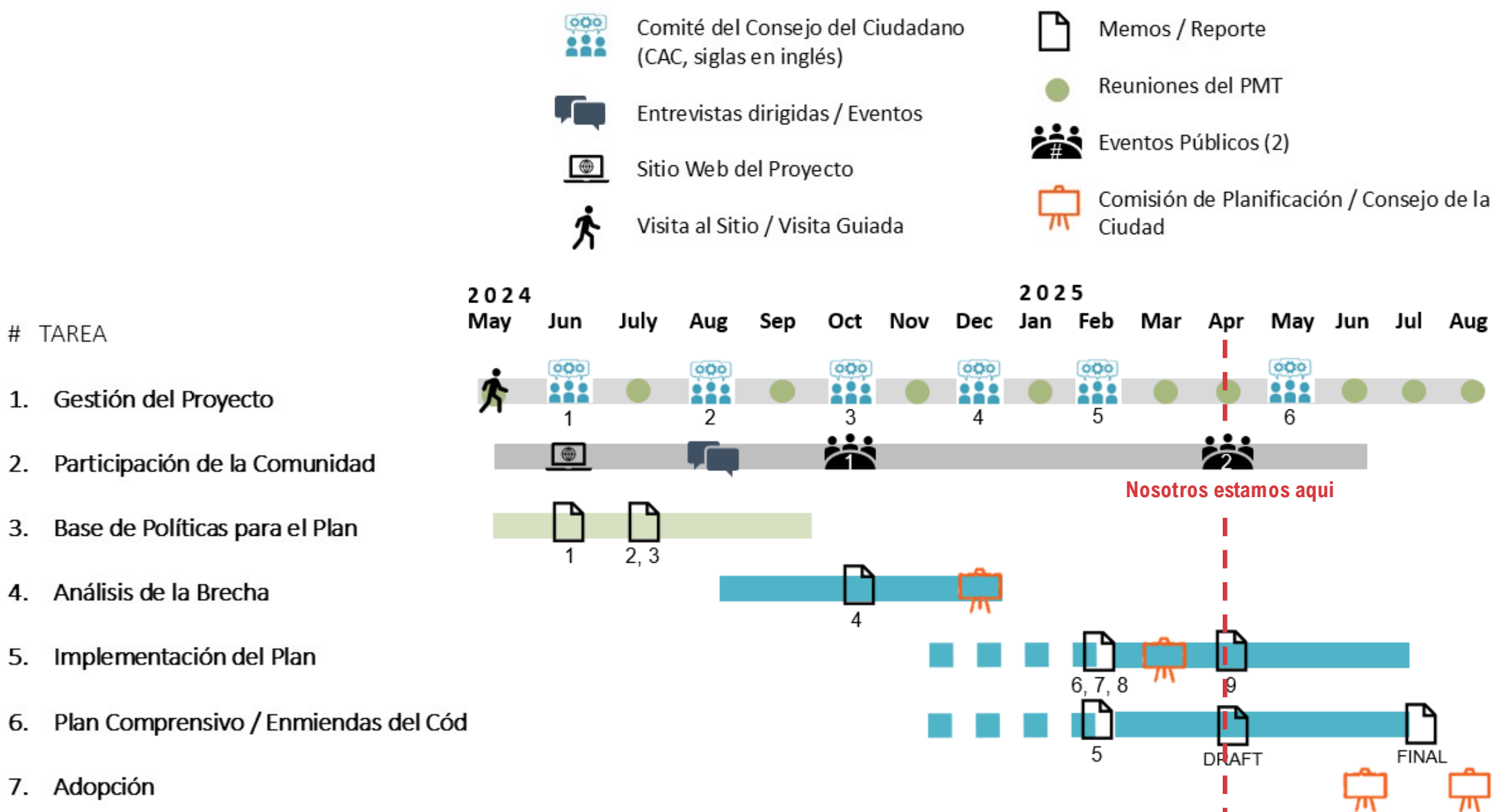
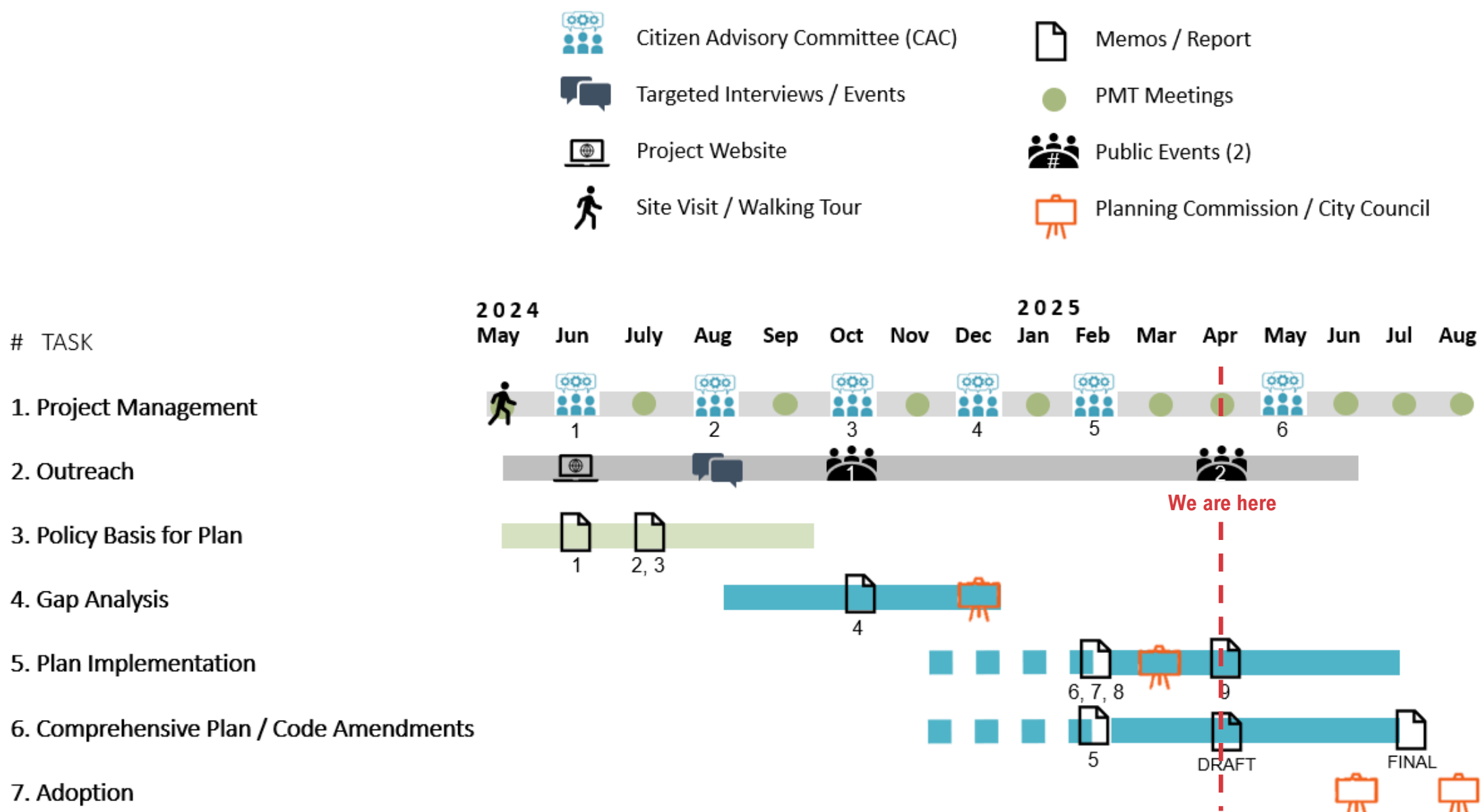
El Distrito de Renovación Urbana se creó en 2015 para generar fondos para revitalizar el área del centro de la ciudad, incluida la creación de condiciones que respalden viviendas adicionales.

- El enfoque de este esfuerzo de planificación estará dentro de 2 a 3 cuadras de la US 20 y la US 101 (desde la entrada este a la ciudad, al oeste hasta la intersección de la US 20 y la US 101 y luego al sur hasta el puente de la bahía de Yaquina).
- **Plan del sistema de transporte de Newport, Julio de 2022:** Se evaluaron tres opciones para mejorar la US 101 en el centro de Newport, dos implicaron la formación de pareados unidireccionales con la US 101 existente y la SW 9th Street (opciones largas y cortas), y un enfoque mantuvo la carretera en su alineación actual con instalaciones para bicicletas que se están agregando. hasta la calle SE 9.
- Después de considerar los aspectos técnicos de cada opción y los comentarios del público, el Concejo Municipal dejó de considerar el pareado largo y aprobó el TSP con los otros dos enfoques como opciones potencialmente viables.

Las soluciones de transporte de la US 101 y la US 20 presentadas esta tarde fueron seleccionadas por el Comité Asesor Ciudadano, la Comisión de Planificación y el Concejo Municipal del proyecto en función de los comentarios del público y los consultores después de la ronda inicial de extensión comunitaria (otoño de 2024).

Los antecedentes

Project Timeline



Cronograma del proyecto

Vision and Goals

The City of Newport is working to create a vibrant, welcoming City Center — home to successful businesses, housing options, and community gathering space, that is attractive to community members and visitors.

PROJECT GOALS

MET BY:

- | | |
|--|--|
| 1: An active mix of uses in a walkable environment. | INFILL, WIDER / BUFFERED SIDEWALKS |
| 2: Safe, efficient traffic flow and managed parking. | REDUCED VEHICLE / PEDESTRIAN CONFLICTS |
| 3: A clean, welcoming appearance. | GATEWAYS, STREETSCAPING, CODE UPDATES |
| 4: Planned property development and acquisition. | INCENTIVES, PARTNERSHIPS |
| 5: Targeted investment in infrastructure. | IMPLEMENTATION ACTIONS / STRATEGY |

La ciudad de Newport está trabajando para crear un Centro Urbano vibrante y acogedor, hogar de negocios exitosos, opciones de vivienda y espacio comunitario que sea atractivo para miembros de la comunidad y visitantes.

METAS DEL PROYECTO

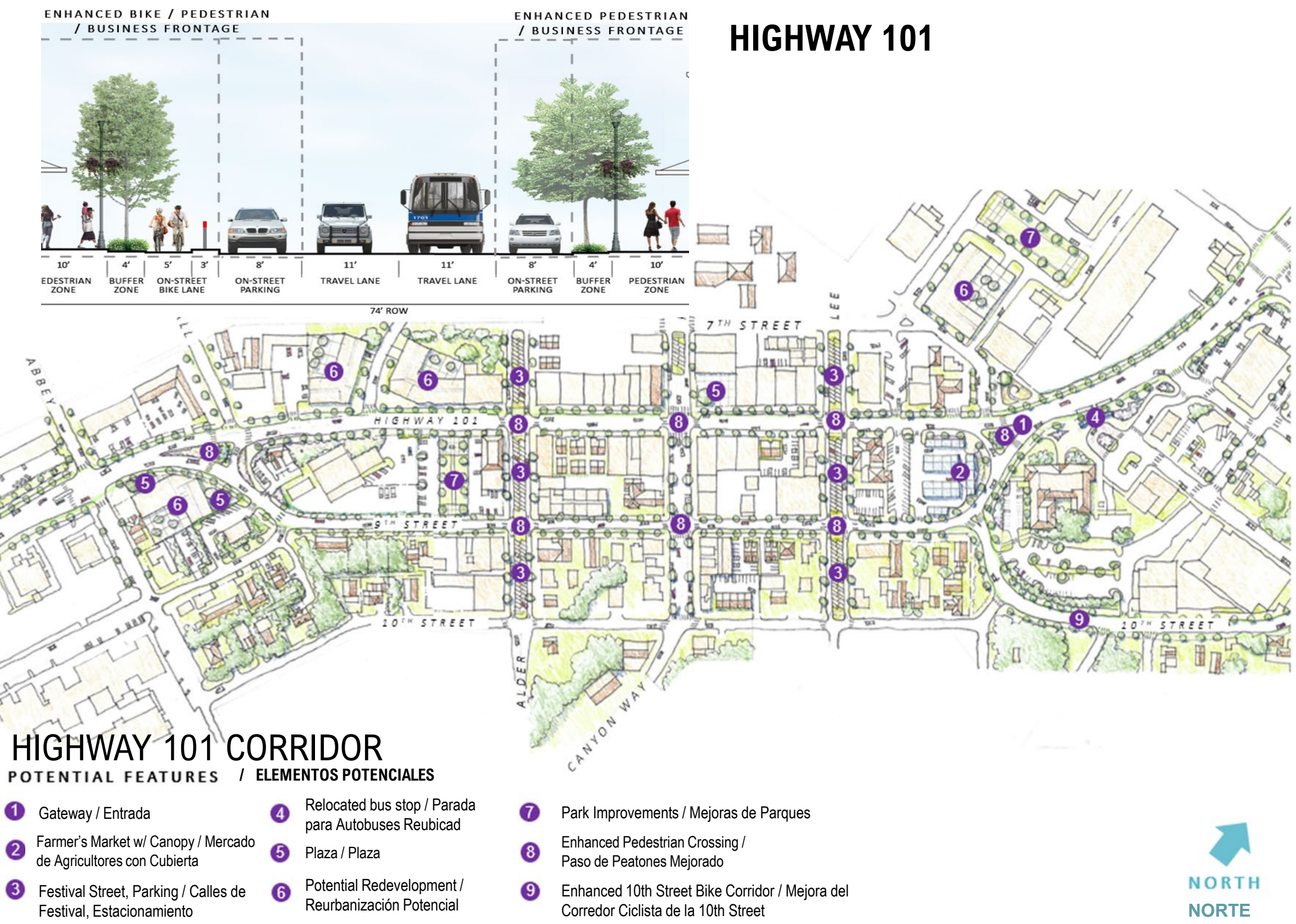
CUMPLIDO CON:

- | | |
|--|---|
| 1. Una mezcla activa de usos en un entorno transitable. | MEDIANTE ACERAS MÁS AMPLIAS Y PROTEGIDAS |
| 2. Circulación segura y eficaz y gestión de estacionamiento. | REDUCCIÓN DE LOS CONFLICTOS ENTRE VEHÍCULOS/PEATONES |
| 3. Una apariencia limpia y acogedora. | ENTRADAS, PAISAJE URBANO Y ACTUALIZACIONES DE CÓDIGOS |
| 4. Desarrollo y adquisición de propiedades planeado. | INCENTIVOS Y COLABORACIÓN |
| 5. Inversión específica en infraestructuras. | ACCIONES Y ESTRATEGIAS DE IMPLEMENTACIÓN |

Visión y objetivos

Hwy 101/SW 9th Concept

The paired-street (or couplet design) is where the travelers that are traveling north or south on US 101 today would instead go north on 9th Street and south on US 101.

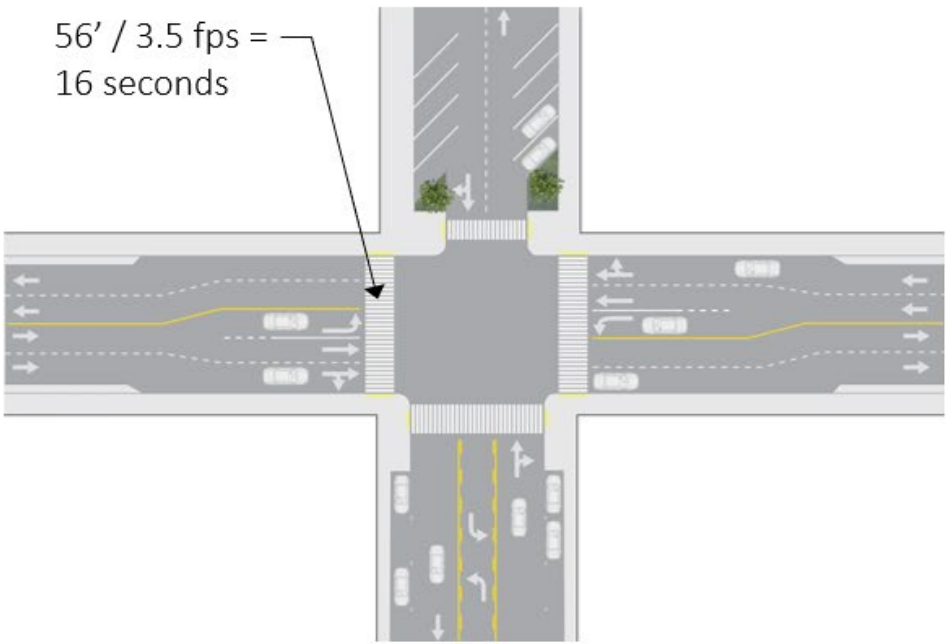
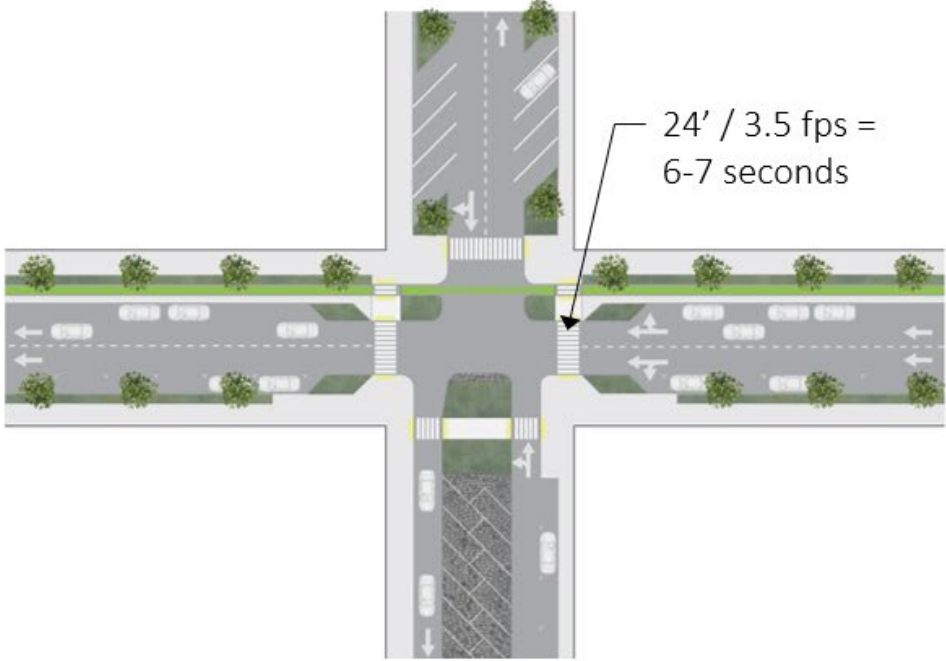


Safety / Walking

City Center Walkability / Paseabilidad en el Centro Urbano

Couplet / Acoplado

Two-way / Doble sentido



- | | |
|---------------------------------|--|
| 24'/3.5 fps = 6-7 seconds | 24 pies/ 3.5 pies por segundo = 6-7 segundos |
| Significant safety improvements | Mejoras significativas de seguridad |
| Short pedestrian crossings | Cruces peatonales cortos |
| Maximizes buffer/enhancement | Maximiza la amortiguación/mejora |

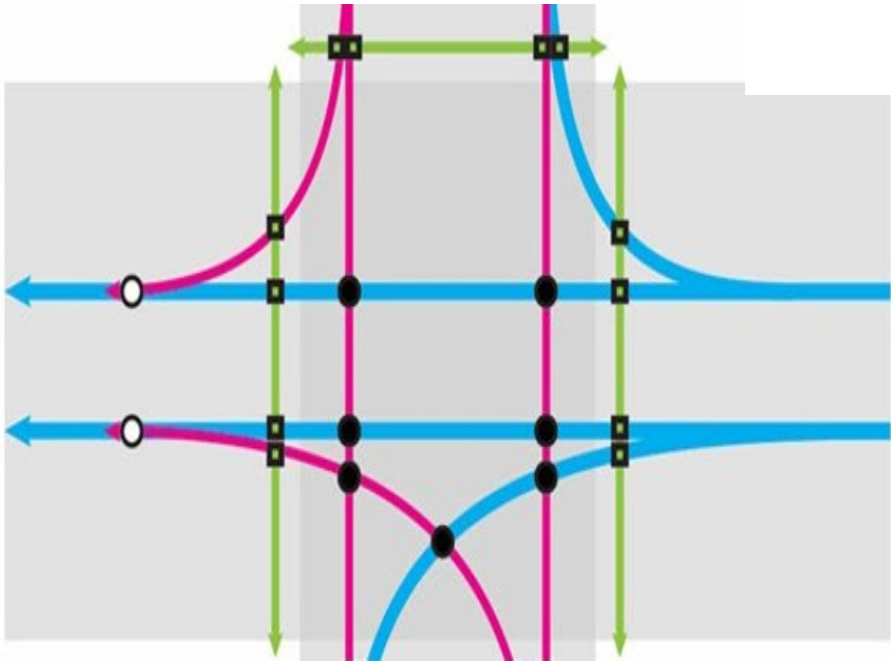
- | | |
|-----------------------------|---|
| 56'/ 3.5 fps = 16 seconds | 56 pies/ 3.5 pies por segundo = 16 segundos |
| Minimal safety improvements | Mejoras mínimas de seguridad |
| Long pedestrian crossings | Cruces peatonales largos |
| Minimal buffer/enhancement | Mínima amortiguación/mejora |

Traffic Conflict / Conflicto entre Vehiculos

Couplet / Acoplado

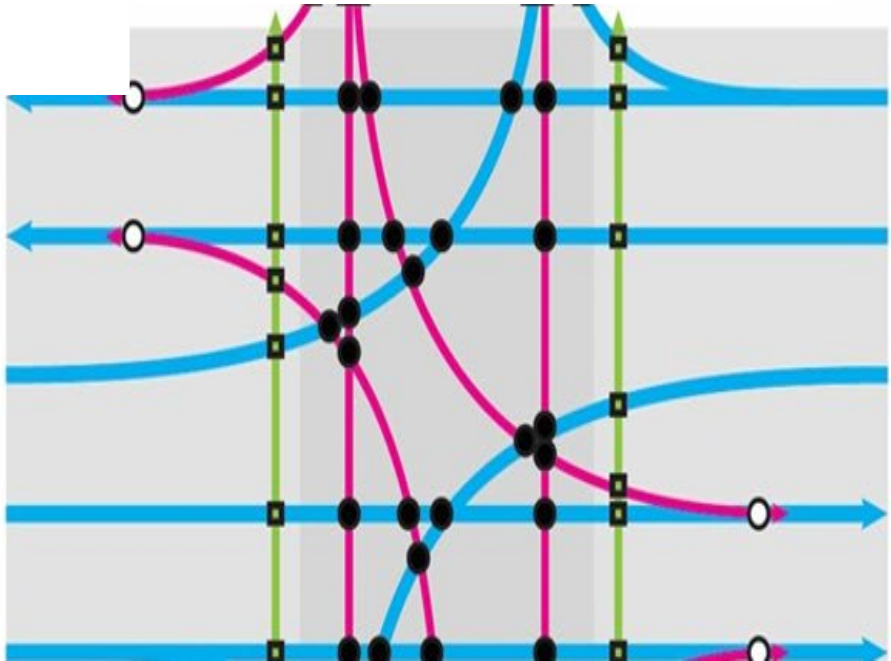
Two-way / Doble sentido

27



- | | |
|--------------------------------|---|
| 4 Vehicle Conflicts (Merge) | 4 Conflictos entre Vehiculos (Incorporarse) |
| 7 Vehicle Conflicts (Crossing) | 7 Conflictos entre Vehiculos (Cruzar) |
| 16 Pedestrian Conflicts | 16 Conflictos con Peatones |

58

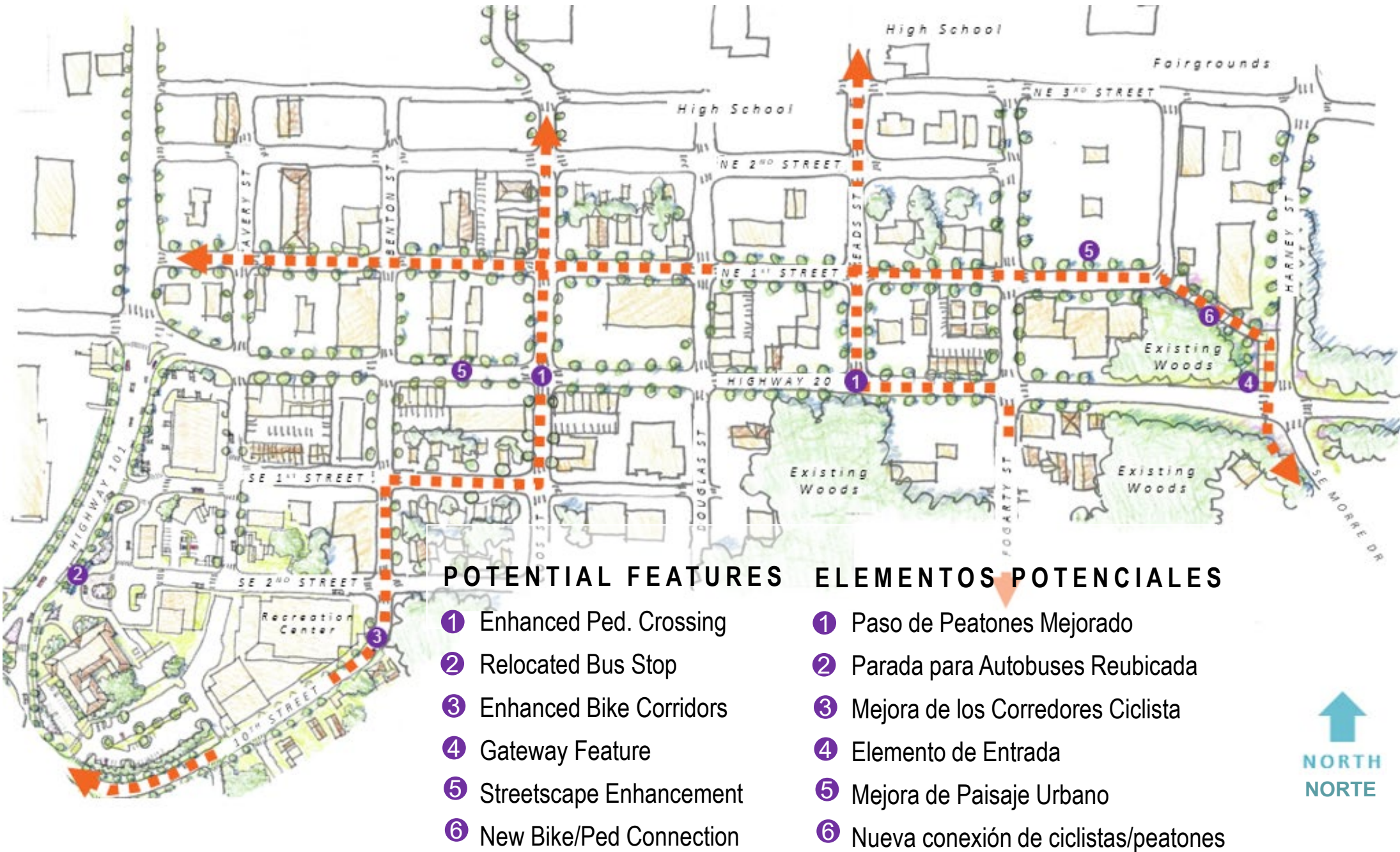


- | | |
|---------------------------------|---|
| 4 Vehicle Conflicts (Merge) | 4 Conflictos entre Vehiculos (Incorporarse) |
| 24 Vehicle Conflicts (Crossing) | 24 Conflictos entre Vehiculos (Cruzar) |
| 30 Pedestrian Conflicts | 30 Conflictos con Peatones |

- Vehicle Conflict (Merge) / Conflicto entre Vehiculos (Incorporarse)
- Vehicle Conflict (Crossing) / Conflicto entre Vehiculos (Cruzar)
- Pedestrian Conflict / Conflicto con Peatones

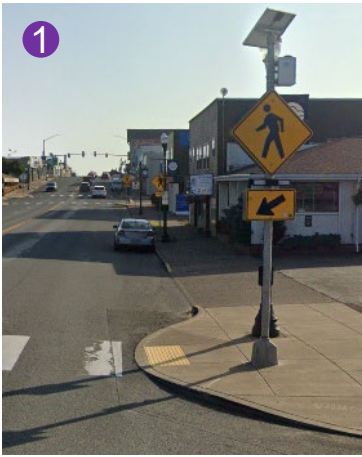
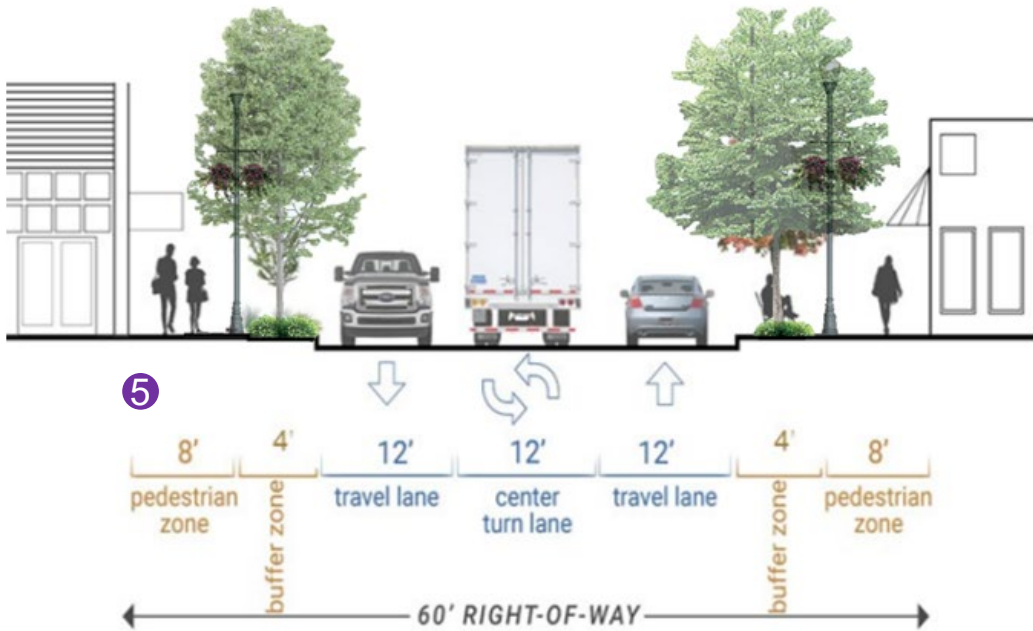
Seguridad / Caminar

Hwy 20 Illustration



HIGHWAY 20 –
CROSS SECTION

MUESTRA
REPRESENTATIVA



RAPID
FLASHING
BEACON
EXAMPLE

EJEMPLO DE
LÁMPARA DE
PARPADEO
RÁPIDO

We'd like to make the future of this part of City Center more welcoming for everyone by:

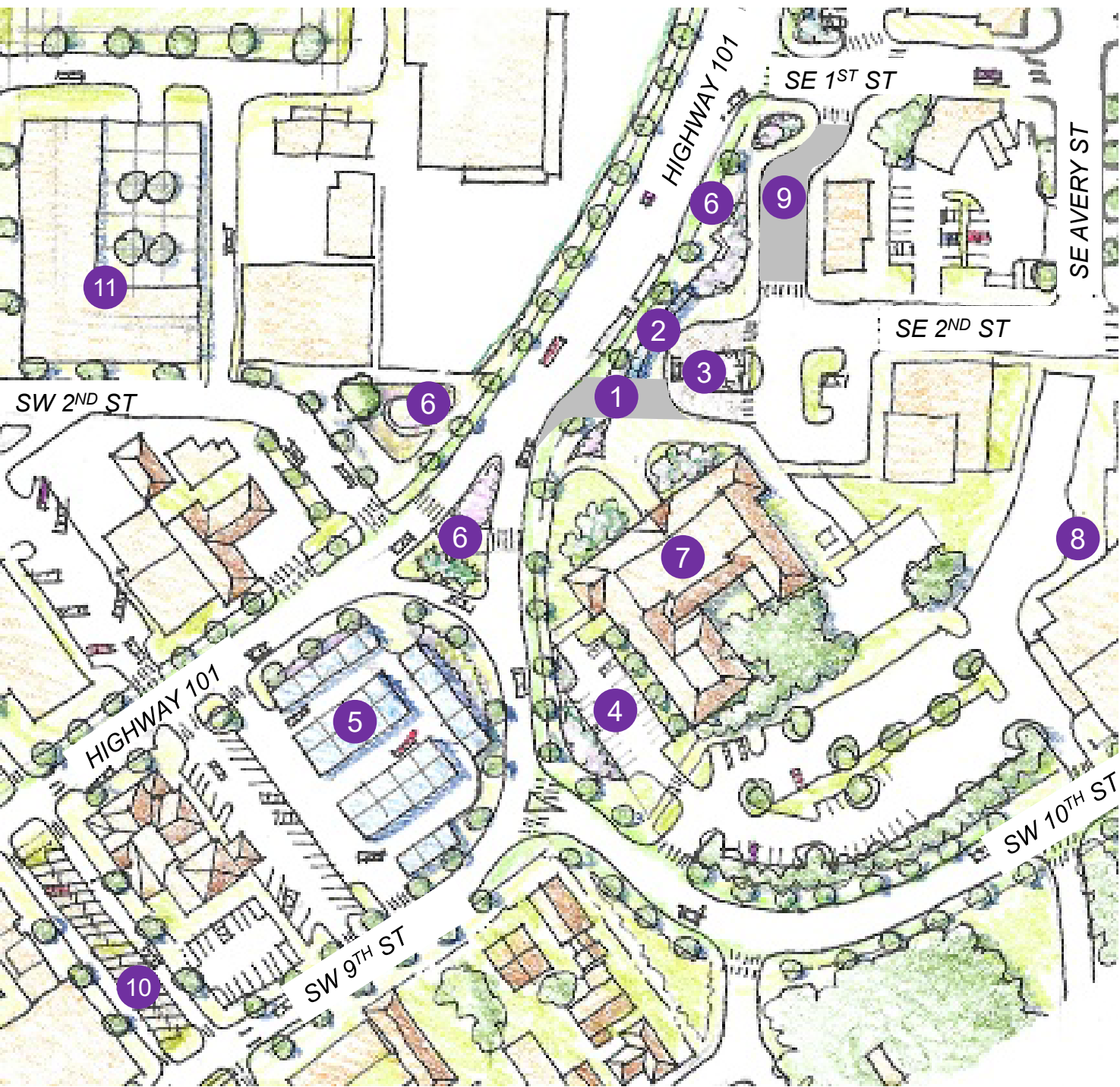
- Creating safer sidewalks and crossings for school kids (and everyone else) who need to travel across US 20.
- Adding trees and landscaping, plus a gateway sign to announce that travelers are entering our city.
- Changing the development code to allow and encourage "maker's spaces" in the industrial areas along US 20.

Nos gustaría hacer el futuro de esta parte del Centro Urbano más acogedor para todos con:

- Crear aceras más seguras y cruces para estudiantes (y todos los demás) que tienen que cruzar la US 20.
- Añadir árboles y paisajismo, además de un letrero de entrada para anunciar a viajeros que están entrando a nuestra ciudad.
- Cambiar el código de desarrollo para permitir e incentivar "distritos de creadores" en áreas industriales a lo largo de la US 20.

Ilustración de la autopista 20

City Hall Area



LEGEND

- 1

Close Segment of Sw 2nd Street
- 2

Bus Pull Out / Transit Shelter
- 3

Pick-up / Drop-off
- 4

Parking Lot
- 5

Farmers Market Lot W/Canopies
- 6

Landscape Feature
- 7

City Hall
- 8

Recreation Center
- 9

Potential Closure / Plaza
- 10

Festival Street
- 11

Potential Infill / Redevelopment
- 1

Cierre de Segmento de SW 2nd Street
- 2

Retiro de Autobuses/Parada Cubierta
- 3

Recoger/ Dejar
- 4

Estacionamiento
- 5

Lote Del Mercado de Agricultores Con Cubiertas
- 6

Elemento de Paisaje
- 7

Ayuntamiento
- 8

Centro de Recreación
- 9

Cierre Potencial/Plaza
- 10

Calle de Festival
- 11

Relleno Potencial/Reurbanización



STREET FURNISHING EXAMPLES
EJEMPLOS DE MOBILIARIO URBANO



FARMERS MARKET / PARKING LOT CANOPY EXAMPLES
EJEMPLOS DE MERCADO DE AGRICULTORES /
ESTACIONAMIENTO CUBIERTO

Área del Ayuntamiento

Festival Streets / Parking



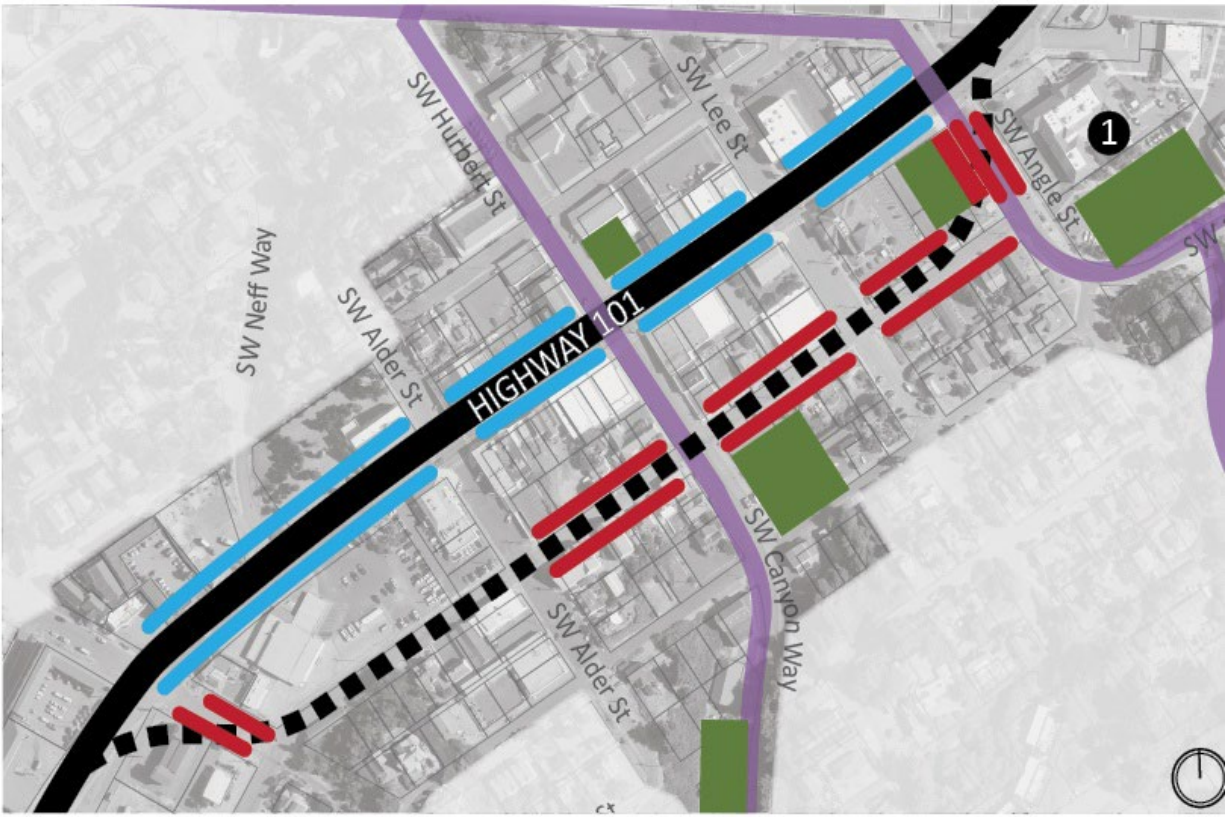
- LEGEND**
- 1 Festival Street
 - 2 Plaza Enhancements
 - 3 Angled Parking
 - 4 Special Paving
 - 5 Streetscape Enhancement

- CLAVE DEL MAPA**
- 1 Calles De Festival
 - 2 Mejoras a la plaza
 - 3 Estacionamiento en ángulo
 - 4 Pavimento Especial
 - 5 Mejora de Paisaje Urbano

OPTION 1
OPCION 1

OPTION 2
OPCION 2

- | | | |
|--|-------|---------------------------|
| Límite de Parcela | — | Parcel Boundary |
| Área de Estudio | ■ | Study Area |
| Opcion Pareada | ■ ■ ■ | Couplet Option |
| Ayuntamiento | ⊙ | City Hall |
| Highway 101 | — | Highway 101 |
| Estacionamiento en la Calle Permanece | — | On-Street Parking Remains |
| Estacionamiento en la Calle se Elimina | — | On-Street Parking Removed |
| Estacionamiento | ■ | Parking Lot |
| Rutas Clave | → | Key Routes |

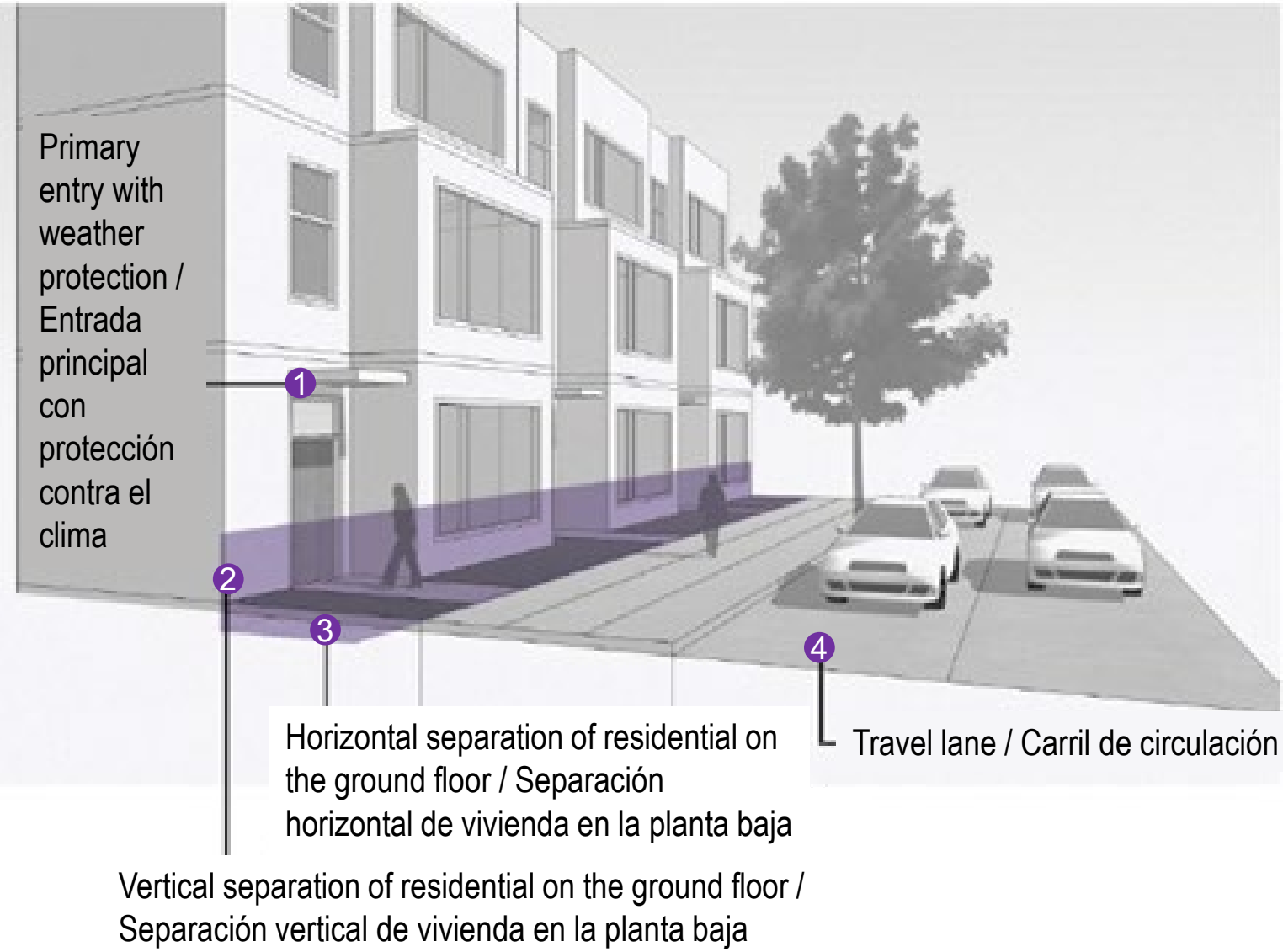


PARKING / APARCAMIENTO

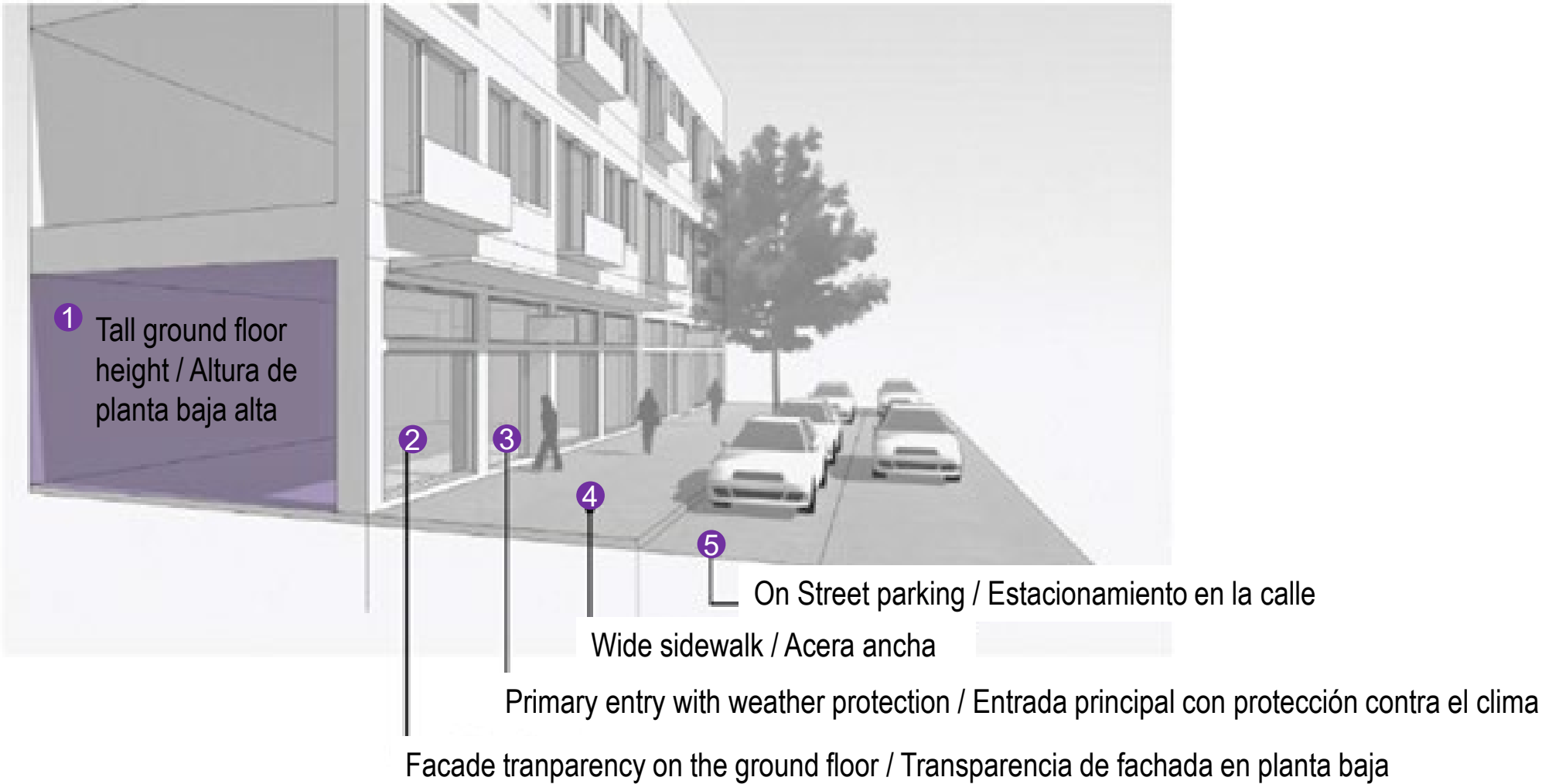
Calles del festival / Aparcamiento

Redevelopment

RESIDENTIAL FRONTAGES / FACHADAS RESIDENCIALES



COMMERCIAL FRONTAGES / FACHADAS COMERCIALES

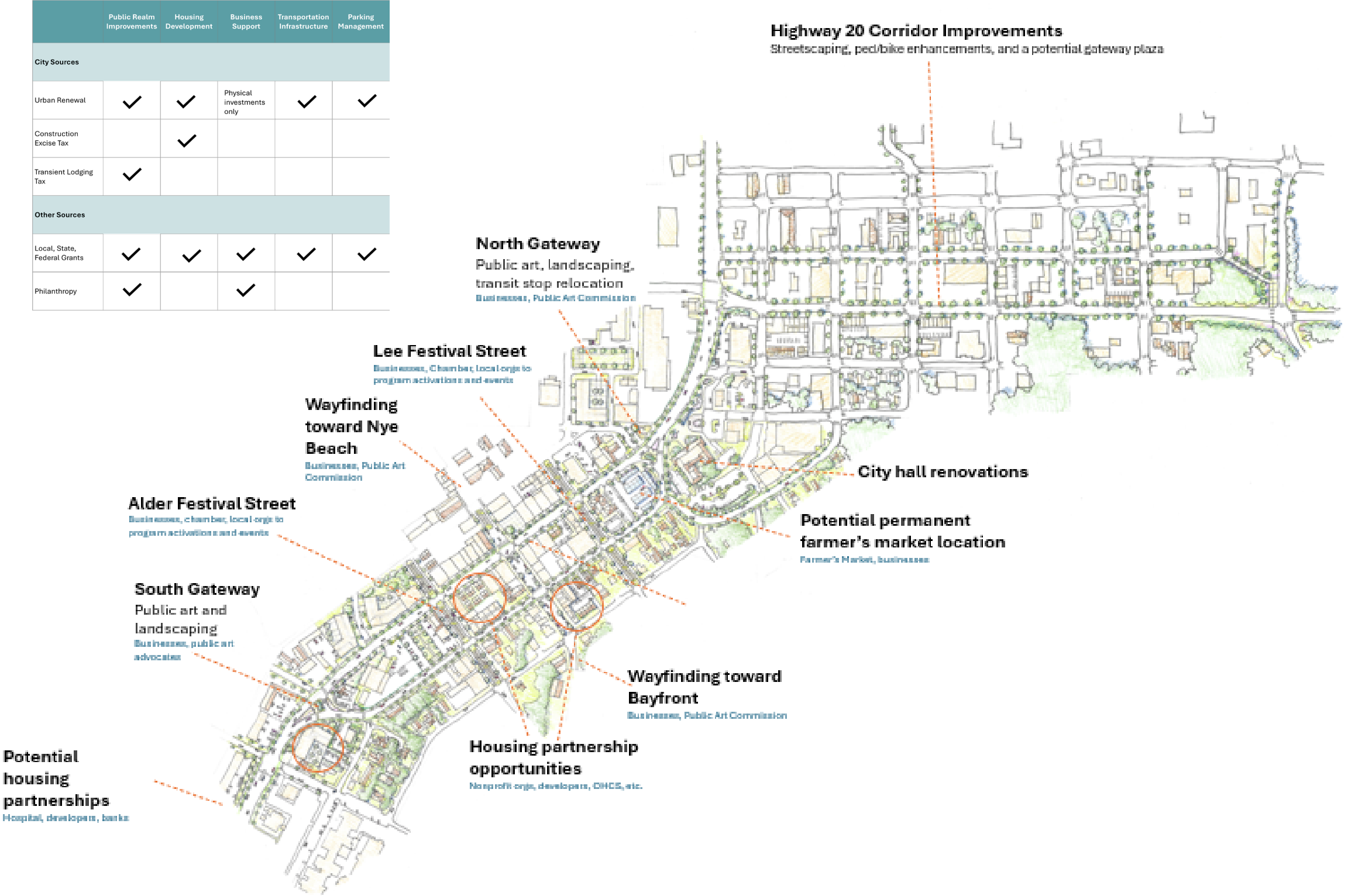


Reurbanizacion

Funding

There will be parallel opportunities that the city is looking at for the short-term and long-term to make this plan become a reality. The funds will come from a variety of sources, including local urban renewal dollars, state resources, federal grants, and partnerships.

	Public Realm Improvements	Housing Development	Business Support	Transportation Infrastructure	Parking Management
City Sources					
Urban Renewal	✓	✓	Physical investments only	✓	✓
Construction Excise Tax		✓			
Transient Lodging Tax	✓				
Other Sources					
Local, State, Federal Grants	✓	✓	✓	✓	✓
Philanthropy	✓		✓		



Habr  oportunidades paralelas que la ciudad est  estudiando a corto y largo plazo para hacer realidad este plan. Los fondos vendr n de diversas fuentes, como fondos locales de renovaci n urbana, financiaci n estatal, tambi n buscaremos subvenciones, fondos federales, y asociaciones.

Fondos

Next Steps

Public Policy — including zoning, density, and design requirements — must allow developer to build a profitable project

Market Feasibility - sufficient rents and sale prices to support a profitable project

Capital - developer must be able to access resources for investment (e.g. Equity investment, bank loans)

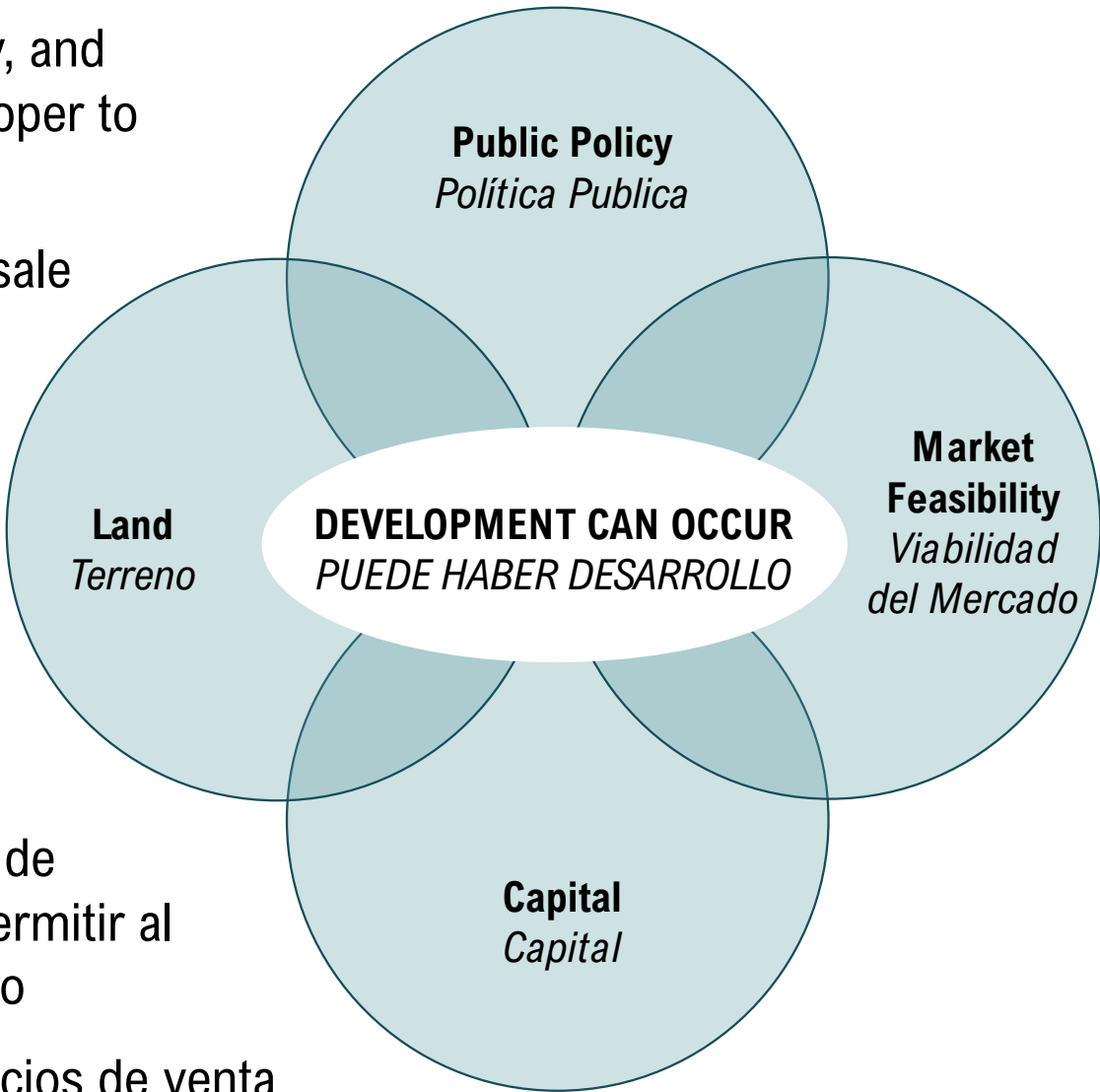
Land – A developer must control the site with reasonable acquisition costs

Política Publica - incluidos los requisitos de zonificación, densidad y diseño -- debe permitir al promotor construir un proyecto productivo

Viabilidad del Mercado - alquileres y precios de venta suficientes para sostener un proyecto productivo

Capital - el promotor debe poder acceder a recursos para invertir (por ejemplo, inversión en capital o préstamos bancarios)

Terreno - El promotor debe controlar el sitio con unos costes de adquisición razonables



Short-Term (years 1-3):
Launch branding initiatives, tenant improvement programs, and visible streetscape enhancements

Mid-Term (years 3-7): Begin housing projects on agency-owned sites, secure partnerships for affordable housing, and finalize open space/public realm improvements

Long-Term (years 7+):
Complete major infrastructure upgrades, establish permanent Farmer's Market facilities, and evaluate progress to refine priorities

A corto plazo (años 1 a 3):
lanzar iniciativas de marca, programas de mejora de inquilinos y mejoras visibles del paisaje urbano.

Medio plazo (años 3 a 7):
comenzar proyectos de vivienda en sitios propiedad de agencias, asegurar asociaciones para viviendas asequibles y finalizar mejoras en espacios abiertos/áreas públicas.

A largo plazo (años 7+):
completar importantes mejoras de infraestructura, establecer instalaciones permanentes de Mercado de Agricultores y evaluar el progreso para perfeccionar las prioridades.

Siguientes pasos